

§9 運動量保存則

例えばビリヤード球が衝突する場合のように、二つの質点が衝突するとき、衝突前後で **全運動量** と呼ばれるベクトル量が保存する (= 変化しない) ことが知られている。すなわち、右の図で、

$$m_1 \vec{v}_{1i} + m_2 \vec{v}_{2i} = m_1 \vec{v}_{1f} + m_2 \vec{v}_{2f} \quad (1)$$

が成立する。今回の授業では、この **運動量保存則** をニュートンの運動方程式から導き、その応用例を学ぶ。また、重心の概念についても学習する。

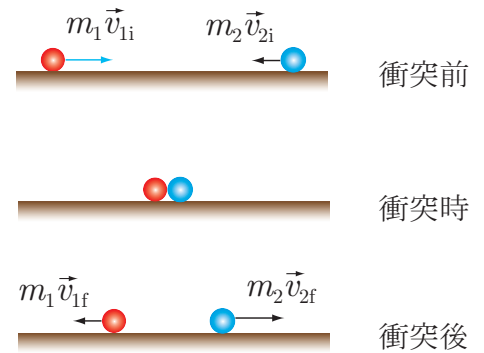


図 1: 二つの質点の衝突

1 作用・反作用の法則

一般に次のことが成り立つ。

「物体 1 と物体 2 の間の相互作用ポテンシャル $U(r_{12})$ が、それらの物体間の距離

$$r_{12} \equiv |\vec{r}_1 - \vec{r}_2| = \left\{ (x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2 \right\}^{1/2} \quad (2)$$

のみに依存する時、物体 1 が物体 2 から受ける力 $\vec{F}_{1 \leftarrow 2}$ と、物体 2 が物体 1 から受ける力 $\vec{F}_{2 \leftarrow 1}$ との間には、

$$\vec{F}_{1 \leftarrow 2} = -\vec{F}_{2 \leftarrow 1} \quad : \text{作用・反作用の法則} \quad (3)$$

が成立する。」このように、二つの力は大きさが等しく方向が反対である。

証明

保存力 $\vec{F}_{1 \leftarrow 2}$ は、 $U(r_{12})$ から次のように計算できる。

$$\begin{aligned} \vec{F}_{1 \leftarrow 2} &= -\vec{\nabla}_1 U(r_{12}) = -\frac{\partial}{\partial \vec{r}_1} U(r_{12}) && \text{合成関数の微分則を使う} \\ &= -\frac{\partial r_{12}}{\partial \vec{r}_1} \frac{dU(r_{12})}{dr_{12}}. \end{aligned} \quad (4)$$

ここで、 $\frac{\partial r_{12}}{\partial \vec{r}_1}$ は、(2) 式を用いて次のように計算できる。

$$\begin{aligned} \frac{\partial r_{12}}{\partial \vec{r}_1} &= \frac{\partial \left\{ (x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2 \right\}^{1/2}}{\partial \vec{r}_1} \\ &= \frac{\frac{1}{2} \cdot \frac{\partial}{\partial \vec{r}_1} \left\{ (x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2 \right\}}{\left\{ (x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2 \right\}^{1/2}} = \frac{\frac{1}{2} \cdot 2(\vec{r}_1 - \vec{r}_2)}{r_{12}} \\ &= \frac{\vec{r}_{12}}{r_{12}}. \end{aligned} \quad (5)$$

この結果を (4) 式に代入すると、 $\vec{F}_{1\leftarrow 2}$ が

$$\vec{F}_{1\leftarrow 2} = -\frac{\vec{r}_{12}}{r_{12}} \frac{dU(r_{12})}{dr_{12}} \quad (6a)$$

と得られる。同様に $\vec{F}_{2\leftarrow 1}$ は、添字 1 と 2 を入れ替えて $r_{21} = r_{12}$ および $\vec{r}_{21} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = -(\vec{r}_1 - \vec{r}_2) = -\vec{r}_{12}$ に注意すると、

$$\vec{F}_{2\leftarrow 1} = -\vec{\nabla}_2 U(r_{12}) = -\frac{\vec{r}_{21}}{r_{21}} \frac{dU(r_{21})}{dr_{21}} = -\frac{-\vec{r}_{12}}{r_{12}} \frac{dU(r_{12})}{dr_{12}} = \frac{\vec{r}_{12}}{r_{12}} \frac{dU(r_{12})}{dr_{12}} \quad (6b)$$

と求まる。ゆえに $\vec{F}_{1\leftarrow 2} = -\vec{F}_{2\leftarrow 1}$ が成立する。証明終わり。

2 二粒子系の運動量保存則

質点 1 と質点 2 が、作用・反作用の法則 (3) に従う力を受けて運動している場合を考察する。それらの運動方程式は、それぞれ

$$m_1 \frac{d\vec{v}_1}{dt} = \vec{F}_{1\leftarrow 2}, \quad (7a)$$

$$m_2 \frac{d\vec{v}_2}{dt} = \vec{F}_{2\leftarrow 1}, \quad (7b)$$

と表せる。ここで、質点 i ($i = 1, 2$) の **運動量** \vec{p}_i を、

$$\vec{p}_i \equiv m_i \vec{v}_i \quad (8)$$

で定義する。すると (7) 式は、

$$\frac{d\vec{p}_1}{dt} = \vec{F}_{1\leftarrow 2}, \quad (9a)$$

$$\frac{d\vec{p}_2}{dt} = \vec{F}_{2\leftarrow 1}, \quad (9b)$$

と表せる。これらの式を辺々足した式は、

$$\text{全運動量: } \vec{P} \equiv \vec{p}_1 + \vec{p}_2 \quad (10)$$

を用いて、

$$\begin{aligned} \frac{d\vec{P}}{dt} &= \vec{F}_{1\leftarrow 2} + \vec{F}_{2\leftarrow 1} \\ &= \vec{0} \end{aligned} \quad (11)$$

と表現できる。すなわち、作用・反作用の法則 (3) に従う力を受けて運動する二つの質点系では、全運動量 \vec{P} が時間変化しない (= 保存する) ことがわかった。図 1 のような衝突の際に働く力は、作用・反作用の法則 (3) を満たすので、衝突の前後で運動量保存則 (1) が成立する。

3 完全弾性衝突と非弾性衝突—正面衝突の場合—

さらに、力 $\vec{F}_{1 \leftarrow 2}$ と $\vec{F}_{2 \leftarrow 1}$ が (i) 保存力で (ii) 衝突の際にのみ働く場合には、力学的エネルギー保存則

$$\frac{1}{2}m_1v_{1i}^2 + \frac{1}{2}m_2v_{2i}^2 = \frac{1}{2}m_1v_{1f}^2 + \frac{1}{2}m_2v_{2f}^2 \quad (12)$$

も成立する。この場合の衝突を **完全弾性衝突** という。

特に、衝突前後の相対速度が一直線上にある **正面衝突** の場合には、(12) 式をより簡単な表式に還元できる。具体的に (12) 式を二倍して移項し、次のように変形する。

$$\begin{aligned} 0 &= m_1(v_{1f}^2 - v_{1i}^2) + m_2(v_{2f}^2 - v_{2i}^2) \\ &= m_1(v_{1f} - v_{1i})(v_{1f} + v_{1i}) + m_2(v_{2f} - v_{2i})(v_{2f} + v_{2i}) \\ &\quad \text{正面衝突の場合の (1) 式より、} m_2(v_{2f} - v_{2i}) = -m_1(v_{1f} - v_{1i}) \\ &= m_1(v_{1f} - v_{1i}) \{ (v_{1f} + v_{1i}) - (v_{2f} + v_{2i}) \}. \end{aligned} \quad (13)$$

従って、速度が変化する ($v_{1i} \neq v_{1f}$) 完全弾性正面衝突では、 $(v_{1f} + v_{1i}) - (v_{2f} + v_{2i}) = 0$ 、すなわち

$$v_{1f} - v_{2f} = -(v_{1i} - v_{2i}) \quad (14)$$

が成立し、**相対速度の符号が衝突前後で入れ替わる**ことがわかる。

衝突に際しては、運動エネルギーの一部が熱などに変わり、(12) が成立しないこともある。しかし、衝突に際して作用反作用の法則 (3) が成り立てば、運動量保存則 (1) は満たされる。そのような正面衝突を数学的に記述するには、(14) 式を

$$v_{1f} - v_{2f} = -e(v_{1i} - v_{2i}) \quad e \in [0, 1] \quad (15)$$

のように一般化すると便利である。この e を **衝突係数**、また、 $e < 1$ の衝突を **非弾性衝突** という。

4 完全弾性衝突—正面衝突でない場合—

正面衝突でない場合には、完全弾性衝突もより複雑になる。具体例として、図 2 のように、質量 m を持つビリヤード球 1 をキューで突き、同じ質量を持ち静止しているビリヤード球 2 を狙う場合を考察する。衝突前の速度は、ビリヤード台上で

$$\vec{v}_{1i} = (v, 0), \quad \vec{v}_{2i} = (0, 0) \quad (16)$$

であったとする。衝突後に、球 1 と球 2 が図 2 のように散乱されたとすると、衝突後の速度は、

$$\vec{v}_{1f} = (v_{1f} \cos \theta_1, v_{1f} \sin \theta_1), \quad \vec{v}_{2f} = (v_{2f} \cos \theta_2, -v_{2f} \sin \theta_2) \quad (17)$$

と表せる。明らかにしたいのは、球 1 と球 2 の衝突後の速さ (v_{1f}, v_{2f})、および、二つの散乱角 (θ_1, θ_2) の関係である。

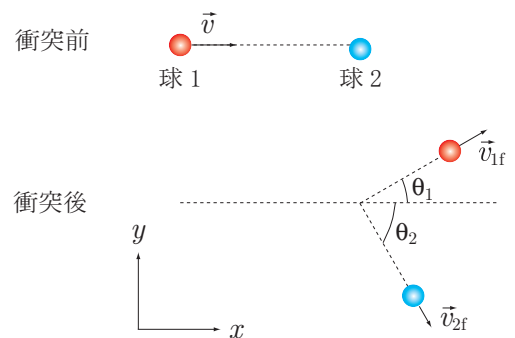


図 2: 二つの質点の完全弾性衝突

まず、この場合の運動量保存則 $m\vec{v}_{1f} + m\vec{v}_{2f} = m\vec{v}$ を m で割って成分表示すると、

$$x \text{ 方向: } v_{1f} \cos \theta_1 + v_{2f} \cos \theta_2 = v \quad (18a)$$

$$y \text{ 方向: } v_{1f} \sin \theta_1 - v_{2f} \sin \theta_2 = 0 \quad (18b)$$

が得られる。さらに、エネルギー保存則 $\frac{1}{2}mv_{1f}^2 + \frac{1}{2}mv_{2f}^2 = \frac{1}{2}mv^2$ より、

$$v_{1f}^2 + v_{2f}^2 = v^2 \quad (18c)$$

が成り立つ。(18b) 式は、

$$\sin \theta_2 = \frac{v_{1f}}{v_{2f}} \sin \theta_1 \quad (19)$$

と書き換えられる。一方、(18a) 式から得られる関係

$$v_{2f}^2 \cos^2 \theta_2 = (v - v_{1f} \cos \theta_1)^2$$

で $\cos^2 \theta_2 = 1 - \sin^2 \theta_2$ と表し、(19) 式を代入すると、

$$v_{2f}^2 \left[1 - \frac{v_{1f}^2}{v_{2f}^2} \sin^2 \theta_1 \right] = v^2 - 2vv_{1f} \cos \theta_1 + v_{1f}^2 \cos^2 \theta_1$$

すなわち

$$v_{2f}^2 = v^2 - 2vv_{1f} \cos \theta_1 + v_{1f}^2 \quad (20)$$

が得られる。この式を(18c)に代入すると、 $v_{1f}^2 + v^2 - 2vv_{1f} \cos \theta_1 + v_{1f}^2 = v^2$ 、すなわち

$$2v_{1f}(v_{1f} - v \cos \theta_1) = 0$$

が成立することがわかる。この式より、 v_{1f} が

$$v_{1f} = v \cos \theta_1 \quad (21a)$$

と得られる。さらに、(21a) 式を(20) 式に代入すると、 $v_{2f}^2 = v^2 - 2v^2 \cos^2 \theta_1 + v^2 \cos^2 \theta_1 = v^2 \sin^2 \theta_1$ より、 v_{2f} が

$$v_{2f} = v \sin \theta_1 \quad (21b)$$

と求まる。最後に、(21a) 式と(21b) 式を(19) 式に代入すると、

$$\sin \theta_2 = \frac{v \cos \theta_1}{v \sin \theta_1} \sin \theta_1 = \cos \theta_1 = \sin \left(\frac{\pi}{2} - \theta_1 \right),$$

すなわち

$$\theta_2 = \frac{\pi}{2} - \theta_1 \quad (22)$$

と θ_2 が θ_1 を用いて表すことができた。このように、二つの球は直角に散乱される。

以上をまとめると、衝突後の二つの球の速度は、以下のように表せる。

$$\begin{aligned} \vec{v}_{1f} &= (v_{1f} \cos \theta_1, v_{1f} \sin \theta_1) \\ &= (v \cos^2 \theta_1, v \cos \theta_1 \sin \theta_1), \end{aligned} \quad (23a)$$

$$\begin{aligned} \vec{v}_{2f} &= (v_{2f} \cos \theta_2, -v_{2f} \sin \theta_2) = \left(v \sin \theta_1 \cos \left(\frac{\pi}{2} - \theta_1 \right), -v \sin \theta_1 \sin \left(\frac{\pi}{2} - \theta_1 \right) \right) \\ &= (v \sin^2 \theta_1, -v \cos \theta_1 \sin \theta_1). \end{aligned} \quad (23b)$$

5 質点系の重心とその運動方程式

前節の二質点系の考察を、 n 個の質点系に一般化し、重心の概念を導入する。質量 m_i の質点 i ($i = 1, 2, \dots, n$) に力 \vec{F}_i が働く時、その運動方程式は、

$$m_i \frac{d\vec{v}_i}{dt} = \vec{F}_i \quad (24)$$

で与えられる。さらに、 $i = 1, 2, \dots, n$ について和をとると、

$$\sum_{i=1}^n m_i \frac{d\vec{v}_i}{dt} = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i \quad (25)$$

となる。この式の左辺は、 m_i が定数であることを用いて、次のように書き換えられる。

$$\sum_{i=1}^n m_i \frac{d\vec{v}_i}{dt} = \frac{d}{dt} \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i = \frac{d\vec{P}}{dt},$$

ただし、

$$\vec{P} \equiv \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i = m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 + \dots + m_n \vec{v}_n \quad (26)$$

は **全運動量** である。さらに、質点に働く力の和、すなわち **外力**

$$\vec{F} \equiv \sum_{i=1}^n \vec{F}_i = \vec{F}_1 + \dots + \vec{F}_n, \quad (27)$$

を導入すると、(25) 式は、

$$\frac{d\vec{P}}{dt} = \vec{F} \quad (28)$$

と表せる。特に、外力がゼロ、すなわち $\vec{F} = \vec{0}$ の場合には、 $\frac{d\vec{P}}{dt} = \vec{0}$ が成立し、全運動量が保存する (= 時間変化しない) ことが結論づけられる。

(26) 式を全質量

$$M \equiv \sum_{i=1}^n m_i = m_1 + \dots + m_n \quad (29)$$

で割った式

$$\vec{V} \equiv \frac{\vec{P}}{M} = \frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 + \dots + m_n \vec{v}_n}{m_1 + \dots + m_n} = \frac{m_1 \dot{\vec{r}}_1 + \dots + m_n \dot{\vec{r}}_n}{m_1 + \dots + m_n} \quad (30)$$

を、重心の速度という。言い換えると、質点系の **重心** は、

$$\vec{R} \equiv \frac{m_1 \vec{r}_1 + \dots + m_n \vec{r}_n}{m_1 + \dots + m_n} \quad (31)$$

で定義され、その速度 $\vec{V} \equiv \dot{\vec{R}}$ は、(28) 式と (30) 式より、運動方程式

$$M \frac{d\vec{V}}{dt} = \vec{F} \quad (32)$$

に従うことがわかる。

質点系の重心 (31) を参考にすると、有限の大きさの物体に関しても重心が定義できる。物体の密度を $\rho(\vec{r})$ とすると、位置 \vec{r} の周りの微小領域の質量 $dm(\vec{r})$ は、 $\rho(\vec{r})$ に微小領域の体積 $dV \equiv dxdydz$ をかけ、

$$dm(\vec{r}) = \rho(\vec{r})dV$$

と表せる。従って、物体の質量 M は

$$M = \int_V dm = \int_V \rho(\vec{r})dV, \quad (33)$$

また、物体の重心 \vec{R} は

$$\vec{R} = \frac{1}{M} \int_V \vec{r}\rho(\vec{r})dV \quad (34)$$

により計算できる。ただし \int_V は物体の領域全体にわたる **体積積分** である。

